

## Περιεχόμενα

1. Ερευνητικές μέθοδοι κυβερνοψυχολογίας | John H. Krantz
2. Ο διαδικτυακός εαυτός | Alison Attrill-Smith
3. Διαχείριση εντυπώσεων και αυτοπαρουσίαση στο διαδίκτυο | Chris Fullwood
4. Προσωπικότητα και χρήση διαδικτύου | Yair Amichai-Hamburger, Shir Etgar
5. Αντίληψη και συμμετοχή εφήβων και νεαρών ενηλίκων σε προβληματική και ριψοκίνδυνη διαδικτυακή συμπεριφορά | Cody Devyn Weeks, Kaveri Subrahmanyam
6. Ο μύθος του ψηφιακού ιθαγενή και τι σημαίνει για την τρίτοβάθμια εκπαίδευση | Linda Corrin, Tiffani Apps, Karley Beckman, Sue Bennett
7. Παρεμβολή της τεχνολογίας σε ερωτικές και οικογενειακές σχέσεις | Michelle Drouin, Brandon T. McDaniel
8. Ηλικιωμένοι και ψηφιακές τεχνολογίες | Meryl Lovarini, Kate O'Loughlin, Lindy Clemson
9. Textese: Η γλώσσα του διαδικτυακού κόσμου | Nenagh Kemp
10. Πολιτισμικές αξιολογήσεις για τις διαδικτυακές διαδράσεις | Heyla Selim
11. Ερωτικές σχέσεις στο διαδίκτυο | Joanne Lloyd, Alison Attrill-Smith, Chris Fullwood
12. Οι κοινωνικές επιπτώσεις της διαδικτυακής διάδρασης | Jenna L. Clark, Melanie C. Green
13. Διαδικτυακές κοινότητες υποστήριξης | Neil S. Coulson
14. Ψηφιακή ένταξη για άτομα με νοητική υστέρηση | Darren D. Chadwick, Melanie Chapman, Sue Caton
15. Η ψυχολογία της παθητικής παρατήρησης στο διαδίκτυο | Maša Popovac Chris Fullwood
16. Εννοιολόγηση των διαδικτυακών ομάδων ως πολυδιάστατα δίκτυα | Bei Yan, Young Ji Kim, Andrea B. Hollingshead, David P. Brandon
17. Χρήσεις και ικανοποιήσεις κοινωνικών μέσων | Lisa J. Orchard
18. Διαμοιρασμός εικόνων σε ιστότοπους κοινωνικής δικτύωσης | Melanie Keep, Anna Janssen, Krestina L. Amon
19. Κοινωνικά μέσα και κυβερνοακτιβισμός | Chris Stiff
20. Κοινωνική σύνδεση μέσω ιστολογίων και ιστολογίων με βίντεο | Bradley M. Okdie and Daniel M. Rempala
21. Θετικές πτυχές των κοινωνικών μέσων | Sally Quinn

22. Διαχείριση της υγείας στο διαδίκτυο | Elizabeth Sillence, Pam Briggs
23. Μια ψυχολογική επισκόπηση της διαταραχής ηλεκτρονικού παιχνιδιού | Daria J. Kuss, Halley Pontes, Orsolya Király, Zsolt Demetrovics
24. Πένθος και μνημόνευση στα κοινωνικά μέσα | Elaine Kasket
25. Τα θεραπευτικά οφέλη των ηλεκτρονικών παιχνιδιών και τα οφέλη για την υγεία | Mark D. Griffiths
26. Ηλεκτρονικά παιχνίδια και αλλαγή συμπεριφοράς | Jessica McCain, Kyle Morrison, Sun Joo (Grace) Ahn
27. Φαινόμενα μεταφοράς παιχνιδιού | Angelica B. Ortiz de Gortari
28. Ψυχοκοινωνικές επιδράσεις των ηλεκτρονικών παιχνιδιών | Michelle Colder Carras, Rachel Kowert, Thorsten Quandt
29. Η ανηθικότητα στον χώρο του παιχνιδιού | Garry Young
30. Κατηγοριοποίηση ηλεκτρονικών παιχνιδιών και δημογραφικά χαρακτηριστικά παικτών | Linda K. Kaye
31. Η άνοδος της κυβερνοεγκληματικότητας | Grainne H. Kirwan
32. Αστυνόμευση των εγκλημάτων στον κυβερνοχώρο από τις αρχές επιβολής του νόμου και τους μηχανισμούς της βιομηχανίας | Thomas J. Holt, Jin Ree Lee
33. Το έγκλημα στον κυβερνοχώρο και εσείς | Jason R. C. Nurse
34. Το ομαδικό στοιχείο της εγκληματικότητας στον κυβερνοχώρο | Jason R. C. Nurse, Maria Bada