

Πίνακας περιεχομένων

Πρόλογος.....	11
Τι θα χρειαστείτε για αυτό το βιβλίο	12
Σε ποιους απευθύνεται αυτό το βιβλίο	14
Σημείωμα προς τους αναγνώστες.....	15

Κεφάλαιο 1

Μια πρώτη γνωριμία με το Scratch 3.0 και το BBC micro:bit

Scratch 3.0.....	17
Εκτελώντας το Scratch 3.0	18
Ο επεξεργαστής του Scratch 3.0 και η διαχείριση αντικειμένων	20
Τα πλακίδια εντολών του Scratch 3.0.....	23
Ο Επεξεργαστής Ζωγραφικής του Scratch 3.0.....	46
Διαμοιρασμός και συνεργασία	48
Αναζητώντας βοήθεια	53
BBC micro:bit.....	55
Scratch 3.0 και micro:bit.....	60
Χρησιμοποιώντας το micro:bit με το Scratch 3.0.....	61
Επέκταση micro:bit στο Scratch 3.0	62

Κεφάλαιο 2

Δημιουργία ψηφιακής παλλόμενης καρδιάς

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	65
Προτού ξεκινήσετε.....	66
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	70
Σύνοψη.....	74
Επέκταση.....	75

Κεφάλαιο 3

Δημιουργία και εμφάνιση ψηφιακών μηνυμάτων

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	77
-------------------------------------	----

Προτού ξεκινήσετε.....	78
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	82
Σύνοψη.....	92
Επέκταση.....	93

Κεφάλαιο 4

Δημιουργία ψηφιακού παιχνιδιού «πέτρα, ψαλίδι, χαρτί»

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	95
Προτού ξεκινήσετε.....	96
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	100
Σύνοψη.....	110
Επέκταση.....	111

Κεφάλαιο 5

Δημιουργία ψηφιακού ζαριού

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	113
Προτού ξεκινήσετε.....	114
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	118
Σύνοψη.....	128
Επέκταση.....	128

Κεφάλαιο 6

Δημιουργία ψηφιακής κονκάρδας

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	131
Προτού ξεκινήσετε.....	132
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	136
Σύνοψη.....	146
Επέκταση.....	148

Κεφάλαιο 7

Δημιουργία ψηφιακού πίνακα πολλαπλασιασμού

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	149
Προτού ξεκινήσετε.....	150
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	155
Σύνοψη.....	171
Επέκταση.....	172

Κεφάλαιο 8**Δημιουργία ψηφιακού μετρητή**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	173
Προτού ξεκινήσετε.....	174
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	178
Σύνοψη.....	193
Επέκταση.....	193

Κεφάλαιο 9**Δημιουργία μουσικού κουτιού**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	195
Προτού ξεκινήσετε.....	196
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	200
Σύνοψη.....	218
Επέκταση.....	220

Κεφάλαιο 10**Δημιουργία ψηφιακού χρονομέτρου**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	221
Προτού ξεκινήσετε.....	222
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	226
Σύνοψη.....	237
Επέκταση.....	238

Κεφάλαιο 11**Δημιουργία ψηφιακής αριθμητικής μηχανής**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	243
Προτού ξεκινήσετε.....	244
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	249
Σύνοψη.....	276
Επέκταση.....	279

Κεφάλαιο 12**Δημιουργία παιχνιδιού ζωγραφικής**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	281
Προτού ξεκινήσετε.....	282

Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	287
Σύνοψη.....	313
Επέκταση.....	314

Κεφάλαιο 13

Δημιουργία παιχνιδιού συλλογής και αποφυγής αντικειμένων

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	315
Προτού ξεκινήσετε.....	316
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	321
Σύνοψη.....	356
Επέκταση.....	358

Κεφάλαιο 14

Δημιουργία παιχνιδιού επίλυσης λαβύρινθου

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	359
Προτού ξεκινήσετε.....	360
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	365
Σύνοψη.....	396
Επέκταση.....	398

Κεφάλαιο 15

Δημιουργία παιχνιδιού οδήγησης

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	399
Προτού ξεκινήσετε.....	400
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	405
Σύνοψη.....	452
Επέκταση.....	453

Βιβλιογραφία.....	455
--------------------------	------------