

## Πίνακας περιεχομένων

Πρόλογος.....	11
Τι θα χρειαστείτε για αυτό το βιβλίο.....	12
Σε ποιους απευθύνεται αυτό το βιβλίο.....	13
Σημείωμα προς τον αναγνώστη.....	15

### Κεφάλαιο 1

#### Μια πρώτη γνωριμία με το Scratch 3.0 και το BBC micro:bit

Scratch 3.0.....	17
Εκτελώντας το Scratch 3.0.....	18
Ο επεξεργαστής του Scratch 3.0 και η διαχείριση αντικειμένων.....	20
Τα πλακίδια εντολών του Scratch 3.0.....	23
Ο Επεξεργαστής Ζωγραφικής του Scratch 3.0.....	46
Διαμοιρασμός και συνεργασία.....	48
Αναζητώντας βοήθεια.....	53
BBC micro:bit.....	55
Scratch 3.0 και micro:bit.....	60
Χρησιμοποιώντας το micro:bit με το Scratch 3.0.....	61
Επέκταση micro:bit στο Scratch 3.0.....	62

### Κεφάλαιο 2

#### Δημιουργία ψηφιακής παλλόμενης καρδιάς

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	65
Προτού ξεκινήσετε.....	66
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	70
Σύνοψη.....	74
Επέκταση.....	75

### Κεφάλαιο 3

#### Δημιουργία και εμφάνιση ψηφιακών μηνυμάτων

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	77
-------------------------------------	----

Προτού ξεκινήσετε.....	78
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	82
Σύνοψη.....	92
Επέκταση.....	93

## Κεφάλαιο 4

### Δημιουργία ψηφιακού παιχνιδιού «πέτρα, ψαλίδι, χαρτί»

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	95
Προτού ξεκινήσετε.....	96
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	100
Σύνοψη.....	110
Επέκταση.....	111

## Κεφάλαιο 5

### Δημιουργία ψηφιακού ζαριού

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	113
Προτού ξεκινήσετε.....	114
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	118
Σύνοψη.....	128
Επέκταση.....	128

## Κεφάλαιο 6

### Δημιουργία ψηφιακής κονκάρδας

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	131
Προτού ξεκινήσετε.....	132
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	136
Σύνοψη.....	146
Επέκταση.....	148

## Κεφάλαιο 7

### Δημιουργία ψηφιακού πίνακα πολλαπλασιασμού

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	149
Προτού ξεκινήσετε.....	150
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	155
Σύνοψη.....	171
Επέκταση.....	172

**Κεφάλαιο 8****Δημιουργία ψηφιακού μετρητή**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	173
Προτού ξεκινήσετε.....	174
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	178
Σύνοψη.....	193
Επέκταση.....	193

**Κεφάλαιο 9****Δημιουργία μουσικού κουτιού**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	195
Προτού ξεκινήσετε.....	196
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	200
Σύνοψη.....	218
Επέκταση.....	220

**Κεφάλαιο 10****Δημιουργία ψηφιακού χρονομέτρου**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	221
Προτού ξεκινήσετε.....	222
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	226
Σύνοψη.....	237
Επέκταση.....	238

**Κεφάλαιο 11****Δημιουργία ψηφιακής αριθμητικής μηχανής**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	243
Προτού ξεκινήσετε.....	244
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	249
Σύνοψη.....	276
Επέκταση.....	279

**Κεφάλαιο 12****Δημιουργία παιχνιδιού ζωγραφικής**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	281
Προτού ξεκινήσετε.....	282

Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	287
Σύνοψη.....	313
Επέκταση.....	314

### **Κεφάλαιο 13**

#### **Δημιουργία παιχνιδιού συλλογής και αποφυγής αντικειμένων**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	315
Προτού ξεκινήσετε.....	316
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	321
Σύνοψη.....	356
Επέκταση.....	358

### **Κεφάλαιο 14**

#### **Δημιουργία παιχνιδιού επίλυσης λαβύρινθου**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	359
Προτού ξεκινήσετε.....	360
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	365
Σύνοψη.....	396
Επέκταση.....	398

### **Κεφάλαιο 15**

#### **Δημιουργία παιχνιδιού οδήγησης**

Βασικά στοιχεία δραστηριότητας.....	399
Προτού ξεκινήσετε.....	400
Βήματα επίλυσης δραστηριότητας.....	405
Σύνοψη.....	452
Επέκταση.....	453

<b>Βιβλιογραφία.....</b>	<b>455</b>
--------------------------	------------