

# ΔΕΙΓΜΑ ΠΡΙΝ ΤΙΣ ΔΙΟΡΘΩΣΕΙΣ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1. Η μεγάλη εικόνα

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2. Δυαδικές τιμές και αριθμητικά συστήματα

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3. Αναπαράσταση δεδομένων

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4. Πύλες και κυκλώματα

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5. Στοιχεία υπολογιστών

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6. Γλώσσες προγραμματισμού χαμηλού επιπέδου και ψευδοκώδικας

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7. Επίλυση προβλημάτων και αλγόριθμοι

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8. Αφηρημένοι τύποι δεδομένων και υποπρογράμματα

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9. Αντικειμενοστρεφής σχεδιασμός και γλώσσες προγραμματισμού υψηλού επιπέδου

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10. Λειτουργικά συστήματα

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 11. Συστήματα αρχείων και κατάλογοι

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 12. Συστήματα πληροφοριών

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 13. Τεχνητή νοημοσύνη

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 14. Προσομοίωση, γραφικά, παιχνίδια και άλλες εφαρμογές

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 15. Δίκτυα

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 16. Ο παγκόσμιος ιστός

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 17. Ασφάλεια υπολογιστών

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 18. Περιορισμοί της πληροφορικής