

# Περιεχόμενα

Σημείωμα του επιμελητή στη 2η έκδοση .....	23
Εισαγωγή στην 1η ελληνική έκδοση .....	24
Τι καινούργιο θα βρείτε σε αυτό το βιβλίο .....	25
Λίγα λόγια για τους συγγραφείς .....	28
Αφιέρωση .....	29
Ευχαριστίες των συγγραφέων .....	29
Σημείωμα των συγγραφέων .....	30
Οπτική περιήγηση .....	32
Υλικό για τους φοιτητές .....	34
Υποστηρικτικό υλικό .....	35

## Κεφάλαιο 1

Ο κόσμος αλλάζει με τη βοήθεια της τεχνολογίας .....	36
--	----

<b>ΜΕΡΟΣ 1: Πώς θα θέστε την τεχνολογία σε λειτουργία;</b> .....	38
--	----

**Μαθησιακό αποτέλεσμα 1.1:** Θα είστε σε θέση να περιγράφετε τον αντίκτυπο των εργαλείων της σύγχρονης τεχνολογίας σε εθνικά και παγκόσμια ζητήματα

<b>Η τεχνολογία σε παγκόσμιο επίπεδο</b> .....	38
--	----

Αντίκτυπος των εργαλείων της σύγχρονης τεχνολογίας .....	38
--	----

**Στόχος 1.1:** Περιγραφή διάφορων τεχνολογικών εργαλείων που χρησιμοποιούνται για άσκηση επιρροής σε εθνικά και παγκόσμια ζητήματα

Παγκόσμια ζητήματα .....	40
--------------------------	----

**Στόχος 1.2:** Περιγραφή διάφορων παγκόσμιων κοινωνικών ζητημάτων που επηρεάζονται από την τεχνολογία

<b>Η τεχνολογία και η κοινωνία μας</b> .....	42
--	----

Η τεχνολογία επηρεάζει τον τρόπο με τον οποίο σκεφτόμαστε .....	42
---	----

**Στόχος 1.3:** Περιγραφή του τρόπου με τον οποίο η τεχνολογία αλλάζει τις γνωστικές διεργασίες μας

Η τεχνολογία επηρεάζει τον τρόπο με τον οποίο συνδεόμαστε .....	43
---	----

**Στόχος 1.4:** Επεξήγηση του τρόπου με τον οποίο η τεχνολογία επεκτείνει τους τρόπους συνεργασίας

Η τεχνολογία επηρεάζει τον τρόπο με τον οποίο καταναλώνουμε .....	43
---	----

**Στόχος 1.5:** Σύνοψη του τρόπου με τον οποίο η τεχνολογία επηρεάζει τον τρόπο που επιλέγουμε και καταναλώνουμε προϊόντα και υπηρεσίες

<b>ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ:</b> Ο γύρος του κόσμου με το Skype .....	47
--	----

<b>ΜΕΡΟΣ 2: Προσωπική τεχνολογία και ηθική πληροφορική</b> .....	48
--	----

**Μαθησιακό αποτέλεσμα 1.2:** Θα είστε σε θέση να συζητάτε για τις προσωπικές επιπτώσεις που μπορεί να έχει η τεχνολογία στη ζωή και την καριέρα σας και πώς η τεχνολογία δημιουργεί νέες διαφωνίες για την ηθική

<b>Η τεχνολογία στο σπίτι</b> .....	48
-------------------------------------	----

Γνώση υπολογιστών .....	48
-------------------------	----

**Στόχος 1.6:** Τι είναι η γνώση υπολογιστών και ορισμένα από τα οφέλη της

<b>Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Η ηθική στην πληροφορική .....	50
---	----

<b>Η τεχνολογία και η καριέρα .....</b>	<b>51</b>
Ο αντίκτυπος της γνώσης υπολογιστών στην καριέρα σας .....	52
<b>Στόχος 1.7:</b> Αποτίμηση του αντίκτυπου που έχει η γνώση υπολογιστών σε διάφορες καριέρες	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Πληροφορική τέχνη .....	54
<b>BOYTIA ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ:</b> Εμπλουτισμένη και εικονική πραγματικότητα .....	57
<b>Η τεχνολογία και η ηθική .....</b>	<b>59</b>
Τι είναι η ηθική; .....	59
<b>Στόχος 1.8:</b> Ορισμός της ηθικής και περιγραφή διάφορων συστημάτων ηθών	
Προσωπική ηθική .....	61
<b>Στόχος 1.9:</b> Συσχέτιση των επιδράσεων που έχει στην ανάπτυξη η προσωπική ηθική	
Ηθική και τεχνολογία .....	63
<b>Στόχος 1.10:</b> Παρουσίαση παραδειγμάτων δημιουργίας ηθικών διλημμάτων από την τεχνολογία	
<b>Κεφάλαιο 2</b>	
<b>Εξέταση του υπολογιστή: Από τι αποτελείται .....</b>	<b>74</b>
<b>ΜΕΡΟΣ 1: Τα ψηφιακά εξαρτήματα .....</b>	<b>76</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 2.1: Θα είστε σε θέση να περιγράψετε τις συσκευές από τις οποίες αποτελείται ένας υπολογιστής</b>	
<b>Ο υπολογιστής σας .....</b>	<b>76</b>
Οι υπολογιστές είναι συσκευές επεξεργασίας δεδομένων .....	76
<b>Στόχος 2.1:</b> Περιγραφή των τεσσάρων βασικών λειτουργιών ενός υπολογιστή και του τρόπου με τον οποίο αλληλεπιδρά με δεδομένα και πληροφορίες	
Τα bit και τα byte: Η γλώσσα των υπολογιστών .....	77
<b>Στόχος 2.2:</b> Ορισμός των bit και των byte και περιγραφή της μέτρησης, της χρήσης και της επεξεργασίας τους	
Τύποι υπολογιστών .....	80
<b>Στόχος 2.3:</b> Κοινοί τύποι υπολογιστών και τα βασικά χαρακτηριστικά τους	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Οι σύγχρονοι υπερυπολογιστές: Ταχύτεροι από ποτέ .....	84
<b>Συσκευές εισόδου .....</b>	<b>85</b>
Φυσικά πληκτρολόγια και οθόνες αφής .....	85
<b>Στόχος 2.4:</b> Αναγνώριση των βασικών τύπων πληκτρολογίων και οθονών αφής	
Ποντίκια και άλλες συσκευές κατάδειξης .....	87
<b>Στόχος 2.5:</b> Περιγραφή των βασικών τύπων ποντικιών και συσκευών κατάδειξης	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Κατανεμημένη πληροφορική: Βάλτε τον υπολογιστή σας να δουλεύει όσο κοιμάστε ..	88
<b>BOYTIA ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ:</b> Πώς λειτουργούν οι οθόνες αφής .....	89
Είσοδος εικόνας, ήχου και αισθητήρων .....	90
<b>Στόχος 2.6:</b> Περιγραφή του τρόπου εισαγωγής εικόνων, ήχων και δεδομένων αισθητήρων σε ψηφιακές συσκευές	
<b>Συσκευές εξόδου .....</b>	<b>93</b>
Έξοδος εικόνας και ήχου .....	93
<b>Στόχος 2.7:</b> Περιγραφή επιλογών για έξοδο εικόνων και ήχου από ψηφιακές συσκευές	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Επικοινωνία κοντινού πεδίου (NFC): Πληρώστε (ή πληρωθείτε) οπουδήποτε με το τηλέφωνό σας .....	95
Εκτυπωτές .....	96
<b>Στόχος 2.8:</b> Περιγραφή διάφορων τύπων εκτυπωτών και επεξήγηση του τρόπου χρήσης τους	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Ιατρικά όργανα και εκτύπωση 3D .....	99
<b>ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ:</b> Τι υπάρχει μέσα στον υπολογιστή μου; .....	101

<b>ΜΕΡΟΣ 2: Επεξεργασία, αποθήκευση και συνδεσιμότητα .....</b>	<b>102</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 2.2:</b> Θα είστε σε θέση να περιγράφετε πώς οι υπολογιστές επεξεργάζονται και αποθηκεύουν δεδομένα και πώς συνδέουμε συσκευές σε ένα σύστημα υπολογιστή	
<b>Επεξεργασία και μνήμη στη μητρική κάρτα .....</b>	<b>102</b>
Η μητρική κάρτα και η μνήμη .....	102
<b>Στόχος 2.9:</b> Περιγραφή των λειτουργιών της μητρικής κάρτας και της RAM	
Επεξεργασία .....	104
<b>Στόχος 2.10:</b> Κατανόηση των βασικών λειτουργιών της CPU	
<b>Αποθήκευση δεδομένων και πληροφοριών .....</b>	<b>104</b>
Επιλογές αποθήκευσης σε ψηφιακές συσκευές .....	104
<b>Στόχος 2.11:</b> Περιγραφή των διάφορων μέσων αποθήκευσης δεδομένων και πληροφοριών με ψηφιακές συσκευές	
Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: Τι είναι η ηθική πληροφορική; .....	107
ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: Πράσινη πληροφορική (Πράσινο IT) .....	108
<b>Σύνδεση περιφερειακών συσκευών στον υπολογιστή .....</b>	<b>109</b>
Θύρες υπολογιστών .....	109
<b>Στόχος 2.12:</b> Περιγραφή των σύγχρονων τύπων θυρών	
<b>Διαχείριση ενέργειας και εργονομία .....</b>	<b>111</b>
Τροφοδοτικά και διαχείριση ενέργειας .....	111
<b>Στόχος 2.13:</b> Περιγραφή της διαχείρισης της κατανάλωσης ενέργειας σε ψηφιακές συσκευές	
BITS&BYTES: Εξοικονόμηση ενέργειας και μείωση της κόπωσης των ματιών: Χρησιμοποιήστε το Blackle .....	114
Τώρα, ας τα συγκεντρώσουμε όλα μαζί: Εργονομία .....	114
<b>Στόχος 2.14:</b> Ορισμός της εργονομίας και ανάλυση της ιδανικής διαμόρφωσης για τη χρήση ψηφιακών συσκευών	

## Κεφάλαιο 3

<b>Χρήση του Internet: Πώς θα εκμεταλλευτούμε καλύτερα τους πόρους του web .....</b>	<b>124</b>
<b>ΜΕΡΟΣ 1: Συνεργασία και εργασία στο web .....</b>	<b>126</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 3.1:</b> Θα είστε σε θέση να εξηγείτε πώς λειτουργεί το διαδίκτυο και πώς χρησιμοποιείται για συνεργασία, επικοινωνία, εμπόριο και ψυχαγωγία	
<b>Το διαδίκτυο και πώς λειτουργεί .....</b>	<b>126</b>
Η προέλευση του διαδικτύου .....	127
<b>Στόχος 3.1:</b> Περιγραφή της προέλευσης του διαδικτύου	
Πώς λειτουργεί το διαδίκτυο .....	128
<b>Στόχος 3.2:</b> Περιγραφή του τρόπου με τον οποίο τα δεδομένα μετακινούνται στο διαδίκτυο	
<b>Συνεργασία και επικοινωνία στο web .....</b>	<b>129</b>
Συνεργασία με τεχνολογίες του web .....	129
<b>Στόχος 3.3:</b> Αποτίμηση των εργαλείων και των τεχνολογιών που χρησιμοποιούνται για τη συνεργασία στο web	
BITS&BYTES: Χρήσιμα wiki .....	131
Επικοινωνία μέσω web .....	135
<b>Στόχος 3.4:</b> Σύνοψη των τεχνολογιών που χρησιμοποιούνται για επικοινωνία μέσω web	
<b>Εμπορικές δραστηριότητες στο web .....</b>	<b>139</b>
Διενέργεια εμπορικών δραστηριοτήτων στο διαδίκτυο .....	139
<b>Στόχος 3.5:</b> Περιγραφή του τρόπου διενέργειας εμπορικών δραστηριοτήτων μέσω του διαδικτύου	
ΒΟΥΤΙΑ ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ: Πώς λειτουργεί η νεφοϋπολογιστική .....	140
BITS&BYTES: Σας χρειάζονται λίγα χρήματα παραπάνω; Κάντε μια δεύτερη δουλειά .....	141

Μέτρα προστασίας του ηλεκτρονικού εμπορίου .....	142
<b>Στόχος 3.6:</b> Περιγραφή μέτρων προστασίας που επιβάλλονται για τη διενέργεια εμπορικών δραστηριοτήτων μέσω του διαδικτύου	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Πραγματοποίηση ασφαλών ηλεκτρονικών πληρωμών .....	143
<b>ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ:</b> Χρησιμοποιήστε το OneDrive για να αποθηκεύσετε και να μοιράζεστε τα αρχεία σας στο cloud .....	145
<b>ΜΕΡΟΣ 2: Αποτελεσματική χρήση του web .....</b>	<b>146</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 3.2:</b> Θα είστε σε θέση να περιγράφετε τα εργαλεία και τις τεχνικές που απαιτούνται για την περιήγηση και την αναζήτηση στο web	
<b>Πρόσβαση και περιήγηση στο web .....</b>	<b>146</b>
Προγράμματα περιήγησης .....	146
<b>Στόχος 3.7:</b> Περιγραφή των προγραμμάτων περιήγησης και των κοινών χαρακτηριστικών τους	
URL, πρωτόκολλα και ονόματα τομέα .....	148
<b>Στόχος 3.8:</b> Περιγραφή του URL και των μερών του	
Πλοιόγηση στο web .....	149
<b>Στόχος 3.9:</b> Περιγραφή εργαλείων περιήγησης στο web	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Διατηρήστε το ιδιωτικό απόρρητό σας κατά τις αναζητήσεις σας στο web .....	151
<b>Αποτελεσματική αναζήτηση στο web .....</b>	<b>152</b>
Χρήση μηχανών αναζήτησης .....	152
<b>Στόχος 3.10:</b> Περιγραφή των τύπων εργαλείων που χρησιμοποιούνται για αναζήτηση στο web και σύνοψη των στρατηγικών που εφαρμόζονται για βελτίωση των αποτελεσμάτων αναζήτησης	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Ψηφιακοί βοηθοί και προληπτική αναζήτηση .....	152
Αποτίμηση διαδικτυακών τόπων .....	155
<b>Στόχος 3.11:</b> Αποτίμηση διαδικτυακού τόπου προκειμένου να διασφαλιστεί η καταλληλότητά του για ερευνητική χρήση	
<b>ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Συνδεδεμένα δεδομένα και το σημασιολογικό web .....	156
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Γιατί η Wikipedia δεν είναι καλή πηγή ερευνητικών εργασιών; .....	157
<b>Ηθική χρήση του web .....</b>	<b>158</b>
Ψηφιακός ακτιβισμός .....	158
<b>Στόχος 3.12:</b> Κατανόηση των ηθικών ζητημάτων που αφορούν τον ψηφιακό ακτιβισμό	
Γεωεντοπισμός .....	159
<b>Στόχος 3.13:</b> Κατανόηση των ηθικών ζητημάτων που αφορούν εφαρμογές και συσκευές εντοπισμού θέσης	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Τοπ δεδομένων που εμφυτεύονται σε ανθρώπους: Προστασία ή εφιαλτική εισβολή; ..	160
<b>Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Παρενόχληση στο διαδίκτυο .....	161
<b>Κεφάλαιο 4</b>	
<b>Λογισμικό εφαρμογών: Προγράμματα για εργασία και παιχνίδι .....</b>	<b>168</b>
<b>ΜΕΡΟΣ 1: Προσπέλαση, χρήση και διαχείριση λογισμικού .....</b>	<b>170</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 4.1:</b> Θα είστε σε θέση να εξηγείτε τους τρόπους προσπέλασης και χρήσης λογισμικού και να περιγράφετε τον βέλτιστο τρόπο διαχείρισης του λογισμικού σας	
<b>Τα βασικά σημεία του λογισμικού .....</b>	<b>170</b>
Λογισμικό εφαρμογών έναντι λογισμικού συστημάτων .....	170
<b>Στόχος 4.1:</b> Σύγκριση λογισμικού εφαρμογών και λογισμικού συστημάτων	
Διανομή λογισμικού .....	170
<b>Στόχος 4.2:</b> Διαφορές μεταξύ εμπορικού λογισμικού και λογισμικού ανοιχτού κώδικα και μοντέλα διανομής λογισμικού	

<b>BITS&amp;BYTES:</b> Εύρεση εναλλακτικού λογισμικού .....	171
<b>Διαχείριση λογισμικού .....</b>	<b>172</b>
Απόκτηση λογισμικού .....	172
<b>Στόχος 4.3:</b> Διαφορετικές επιλογές προμήθειας λογισμικού	
ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: Εφαρμογές πληρωμών μέσω κινητών: Η δύναμη του κινητού εμπορίου .....	173
Εγκατάσταση και απεγκατάσταση λογισμικού .....	174
<b>Στόχος 4.4:</b> Εγκατάσταση και απεγκατάσταση λογισμικού	
BITS&BYTES: «Ξεφουσκώστε» τον υπολογιστή σας .....	175
Αναβάθμιση λογισμικού .....	175
<b>Στόχος 4.5:</b> Ζητήματα σχετικά με την απόφαση αναβάθμισης λογισμικού	
ΒΟΥΤΙΑ ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ: Πώς λειτουργούν τα αριθμητικά συστήματα .....	176
Άδειες χρήσης λογισμικού .....	176
<b>Στόχος 4.6:</b> Λειτουργία αδειών χρήσης λογισμικού	
Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: Μπορώ να δανειστώ λογισμικό που δεν έχω στην κατοχή μου; .....	178
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ: Αναφέρετε τις διαδικτυακές πηγές σας .....	181
<b>ΜΕΡΟΣ 2: Λογισμικό εφαρμογών .....</b>	<b>182</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 4.2: Περιγραφή των διαφορετικών τύπων λογισμικού εφαρμογών που χρησιμοποιούνται για παραγωγικότητα και πολυμέσα</b>	
<b>Λογισμικό παραγωγικότητας και λογισμικό για επιχειρήσεις .....</b>	<b>182</b>
Λογισμικό παραγωγικότητας .....	182
<b>Στόχος 4.7:</b> Κατηγοριοποίηση των τύπων λογισμικού εφαρμογών που χρησιμοποιούνται για την ενίσχυση της παραγωγικότητας και περιγραφή των χρήσεων και των δυνατοτήτων τους	
BITS&BYTES: Συμβουλές και κόλπα για λογισμικό παραγωγικότητας .....	182
BITS&BYTES: Άνοιγμα άγνωστων τύπων αρχείων .....	184
BITS&BYTES: Πέρα από το PowerPoint .....	188
Λογισμικό για επιχειρήσεις .....	192
<b>Στόχος 4.8:</b> Σύνοψη των τύπων λογισμικού που χρησιμοποιούν μεγάλες και μικρές επιχειρήσεις	
BITS&BYTES: Πρέπει να συνεργαστείτε με άλλους σε κάποια αρχεία; Δοκιμάστε τα εργαλεία συνεργασίας σε πραγματικό χρόνο .....	194
<b>Λογισμικό πολυμέσων και εκπαιδευτικό λογισμικό .....</b>	<b>195</b>
Λογισμικό ψηφιακών πολυμέσων .....	195
<b>Στόχος 4.9:</b> Περιγραφή των χρήσεων και των δυνατοτήτων του λογισμικού ψηφιακών πολυμέσων	
Λογισμικό επεξεργασίας ψηφιακού ήχου .....	198
<b>Στόχος 4.10:</b> Χρήσεις και δυνατότητες λογισμικού ψηφιακού ήχου	
Λογισμικό δημιουργίας εφαρμογών .....	199
<b>Στόχος 4.11:</b> Δυνατότητες λογισμικού δημιουργίας εφαρμογών	
BITS&BYTES: Καθρέφτη, καθρεφτάκι μου .....	200
Λογισμικό εκπαίδευσης και αναφοράς .....	200
<b>Στόχος 4.12:</b> Κατηγοριοποίηση εκπαιδευτικού λογισμικού και λογισμικού αναφοράς και οι δυνατότητές τους	
<b>Κεφάλαιο 5</b>	
<b>Λογισμικό συστημάτων: Το λειτουργικό σύστημα, τα βοηθητικά προγράμματα και η διαχείριση αρχείων .....</b>	<b>208</b>
<b>ΜΕΡΟΣ 1: Το λογισμικό συστημάτων .....</b>	<b>210</b>

**Μαθησιακό αποτέλεσμα 5.1:** Θα είστε σε θέση να εξηγείτε τους τύπους και τις λειτουργίες των λειτουργικών συστημάτων και να περιγράφετε τα βήματα της διεργασίας εκκίνησης

<b>Τα βασικά στοιχεία των λειτουργικών συστημάτων .....</b>	<b>210</b>
Τα βασικά στοιχεία των λειτουργικών συστημάτων .....	210
<b>Στόχος 5.1:</b> Οι λειτουργίες του λειτουργικού συστήματος	
Λειτουργικά συστήματα για προσωπική χρήση .....	211
<b>Στόχος 5.2:</b> Τα πιο δημοφιλή λειτουργικά συστήματα για προσωπική χρήση	
BITS&BYTES: Γιατί δεν χρησιμοποιούν όλοι το Linux; .....	213
BITS&BYTES: Χρήση της Cortana για εύρεση αρχείων .....	214
Λειτουργικά συστήματα για μηχανήματα, δίκτυα και επιχειρήσεις .....	214
<b>Στόχος 5.3:</b> Τα διαφορετικά είδη λειτουργικών συστημάτων για μηχανές, δίκτυα και επιχειρήσεις	
Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: Η μεγάλη συζήτηση: Το macOS είναι ασφαλέστερο από τα Windows; .....	215
<b>Τι κάνει το λειτουργικό σύστημα .....</b>	<b>217</b>
Η διεπαφή χρήστη .....	217
<b>Στόχος 5.4:</b> Το λειτουργικό σύστημα παρέχει στους χρήστες ένα μέσο για να αλληλεπιδρούν με τον υπολογιστή	
Συντονισμός υλικού .....	218
<b>Στόχος 5.5:</b> Το λειτουργικό σύστημα συμβάλλει στη διαχείριση υλικού, όπως ο επεξεργαστής, η μνήμη, ο χώρος αποθήκευσης, και των περιφερειακών συσκευών	
Συντονισμός εφαρμογών λογισμικού .....	222
<b>Στόχος 5.6:</b> Αλληλεπίδραση του λειτουργικού συστήματος με το λογισμικό εφαρμογών	
ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: Οι προσωπικοί υπολογιστές γίνονται πιο ανθρώπινοι; .....	222
<b>Έναρξη του υπολογιστή .....</b>	<b>223</b>
Η διεργασία εκκίνησης .....	223
<b>Στόχος 5.7:</b> Διεργασία εκκίνησης του υπολογιστή και χειρισμός σφαλμάτων κατά την εκκίνηση	
<b>ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ:</b> Χρήση εικονικών επιφανειών εργασιών στα Windows 10 .....	228
<b>ΜΕΡΟΣ 2: Χρήση λογισμικού συστημάτων .....</b>	<b>229</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 5.2:</b> Θα είστε σε θέση να περιγράφετε πώς χρησιμοποιείται το λογισμικό συστημάτων, συμπεριλαμβανομένων της διεπαφής χρήστη, των δυνατοτήτων διαχείρισης αρχείων και των βοηθητικών προγραμμάτων	
<b>Η διεπαφή των Windows .....</b>	<b>229</b>
Χρήση των Windows 10 .....	229
<b>Στόχος 5.8:</b> Τα κύρια χαρακτηριστικά της διεπαφής των Windows	
BITS&BYTES: Το εργαλείο αποκομμάτων .....	231
<b>Διαχείριση αρχείων .....</b>	<b>232</b>
Οργάνωση των αρχείων σας .....	233
<b>Στόχος 5.9:</b> Σύνοψη του τρόπου με τον οποίο το λειτουργικό σύστημα συμβάλλει στην οργάνωση του υπολογιστή και τη διαχείριση αρχείων και φακέλων	
BITS&BYTES: Αποθήκευση αρχείων στο cloud από τις εφαρμογές σας .....	234
BITS&BYTES: Συμβουλές για την οργάνωση των αρχείων σας .....	236
<b>Βοηθητικά προγράμματα .....</b>	<b>240</b>
Βοηθητικά προγράμματα διαχείρισης των Windows .....	240
<b>Στόχος 5.10:</b> Εργαλεία που χρησιμοποιούνται για την ενίσχυση της παραγωγικότητας του συστήματος, τη δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας αρχείων και την παροχή δυνατοτήτων προσβασιμότητας	
<b>ΒΟΥΤΙΑ ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ:</b> Πώς λειτουργούν τα βοηθητικά προγράμματα ανασυγκρότησης δίσκου .....	243

## Κεφάλαιο 6

<b>Κατανόηση και εκτίμηση του υλικού: Αποτιμήστε το σύστημά σας</b>	<b>254</b>
<b>ΜΕΡΟΣ 1: Αποτίμηση βασικών υποσυστημάτων</b>	<b>256</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 6.1:</b> Θα είστε σε θέση να αποτιμήσετε τη λειτουργία του υλικού του υπολογιστή σας, συμπεριλαμβανομένων των υποσυστημάτων της CPU και της μνήμης	
<b>Η ιδανική ψηφιακή συσκευή σας</b>	256
Ο νόμος του Μουρ	256
<b>Στόχος 6.1:</b> Περιγραφή των αλλαγών στην απόδοση της CPU τις τελευταίες δεκαετίες	
Επιλογή ψηφιακής συσκευής	257
<b>Στόχος 6.2:</b> Σύγκριση διάφορων ψηφιακών συσκευών	
<b>Αποτίμηση του υποσυστήματος της CPU</b>	<b>259</b>
Πώς λειτουργεί η CPU	259
<b>Στόχος 6.3:</b> Περιγραφή της σχεδίασης και της λειτουργίας μιας CPU	
BITS&BYTES: Υδρόψυξη	264
Μέτρηση της απόδοσης της CPU	264
<b>Στόχος 6.4:</b> Περιγραφή εργαλείων μέτρησης και αποτίμησης της απόδοσης της CPU	
BOYTIA ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ: Ο κύκλος μηχανής	266
<b>Αποτίμηση του υποσυστήματος μνήμης</b>	<b>268</b>
Μνήμη τυχαίας προσπέλασης	268
<b>Στόχος 6.5:</b> Περιγραφή της χρήσης της RAM σε ένα σύστημα υπολογιστή	
Προσθήκη RAM	271
<b>Στόχος 6.6:</b> Διερεύνηση της χρησιμότητας μιας προσθήκης RAM σε ένα σύστημα	
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ: Μετρήστε τις επιδόσεις του συστήματός σας	273
<b>ΜΕΡΟΣ 2: Αποτίμηση άλλων υποσυστημάτων και λήψη απόφασης</b>	<b>274</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 6.2:</b> Θα είστε σε θέση να αποτιμήσετε το υποσύστημα αποθήκευσης, το υποσύστημα μέσων και την αξιοπιστία του υπολογιστή σας και να αποφασίσετε αν θα αγοράσετε καινούργιο ή θα αναβαθμίσετε τον υπάρχοντα	
<b>Αποτίμηση του υποσυστήματος αποθήκευσης</b>	<b>274</b>
Τύποι μονάδων αποθήκευσης	274
<b>Στόχος 6.7:</b> Ταξινόμηση και περιγραφή των βασικών τύπων μονάδων σταθερής αποθήκευσης	
BOYTIA ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ: Πώς λειτουργούν οι συσκευές αποθήκευσης	276
Ανάγκες για αποθήκευση	277
<b>Στόχος 6.8:</b> Αποτίμηση της ποσότητας και του τύπου χώρου αποθήκευσης που απαιτείται για ένα σύστημα	
BITS&BYTES: Πόσο χώρο αποθήκευσης πρέπει να αγοράσω;	280
<b>Αποτίμηση υποσυστημάτων μέσων</b>	<b>281</b>
Κάρτες γραφικών	281
<b>Στόχος 6.9:</b> Περιγραφή των χαρακτηριστικών των καρτών γραφικών	
BITS&BYTES: Κάρτες γραφικών με SSD στη μητρική κάρτα	283
Κάρτες ήχου	284
<b>Στόχος 6.10:</b> Περιγραφή των χαρακτηριστικών των καρτών ήχου	
ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: USB 3.1 και USB-C	284
<b>Αποτίμηση της αξιοπιστίας του συστήματος και συνέχεια</b>	<b>287</b>
Διατήρηση της αξιοπιστίας του συστήματος	287
<b>Στόχος 6.11:</b> Περιγραφή της διαδικασίας βελτιστοποίησης της αξιοπιστίας του συστήματός σας	
Απαλλαγείτε από τον παλιό υπολογιστή σας	290

**Στόχος 6.12:** Περιγραφή της διαδικασίας ανακύκλωσης, δωρεάς ή διάθεσης ενός παλαιότερου υπολογιστή

**Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:** Δωρεάν υλικό για όλους ..... 291

## Κεφάλαιο 7

<b>Δικτύωση: Σύνδεση Ψηφιακών συσκευών</b> .....	<b>298</b>
<b>ΜΕΡΟΣ 1: Πώς λειτουργούν τα δίκτυα</b> .....	<b>300</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 7.1:</b> Θα είστε σε θέση να εξηγήσετε τα βασικά σημεία της δικτύωσης, συμπεριλαμβανομένων των εξαρτημάτων που απαιτούνται για τη δημιουργία ενός δικτύου, αλλά και να περιγράψετε τους διαφορετικούς τρόπους σύνδεσης ενός δικτύου με το διαδίκτυο	
<b>Τα βασικά στοιχεία της δικτύωσης</b> .....	<b>300</b>
Δίκτυα .....	300
<b>Στόχος 7.1:</b> Δίκτυα υπολογιστή και τα υπέρ και τα κατά τους	
<b>Αρχιτεκτονικές δικτύων</b> .....	<b>302</b>
Σχέδια δικτύων .....	302
<b>Στόχος 7.2:</b> Διαφορετικοί τρόποι ορισμού των δικτύων	
BITS&BYTES: Η ακμή της φορετής τεχνολογίας .....	304
<b>Στοιχεία δικτύων</b> .....	<b>305</b>
Μέσα μετάδοσης .....	305
<b>Στόχος 7.3:</b> Μέσα μετάδοσης που χρησιμοποιούνται σε δίκτυα	
Βασικό υλικό δικτύων .....	308
<b>Στόχος 7.4:</b> Βασικές συσκευές υλικού που είναι απαραίτητες για τα δίκτυα	
Λογισμικό δικτύων .....	310
<b>Στόχος 7.5:</b> Τύποι λογισμικού που είναι απαραίτητοι για τα δίκτυα	
ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: Πόσο έξυπνο είναι το σπίτι σας; .....	310
<b>Σύνδεση στο διαδίκτυο</b> .....	<b>311</b>
Ευρυζωνικές συνδέσεις στο διαδίκτυο .....	311
<b>Στόχος 7.6:</b> Σύνοψη των επιλογών ευρυζωνικότητας που διατίθενται για πρόσβαση στο διαδίκτυο	
Ασύρματη πρόσβαση στο διαδίκτυο .....	313
<b>Στόχος 7.7:</b> Σύνοψη των τρόπων ασύρματης πρόσβασης στο διαδίκτυο	
BITS&BYTES: Ουδετερότητα δικτύου .....	314
BITS&BYTES: Αγορά πρόσβασης σε Wi-Fi .....	314
BITS&BYTES: Υπάρχει ακόμα η επιλογή της τηλεφωνικής σύνδεσης; .....	315
<b>Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Ηθικές προκλήσεις στο Διαδίκτυο των Πραγμάτων .....	316
<b>ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ:</b> Δοκιμή της ταχύτητας σύνδεσης στο διαδίκτυο .....	318
<b>ΜΕΡΟΣ 2: Το οικιακό δίκτυο σας</b> .....	<b>319</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 7.2:</b> Θα είστε σε θέση να περιγράψετε τι είναι απαραίτητο για την εγκατάσταση και διαμόρφωση ενός οικιακού δικτύου και για τη διαχείριση και διασφάλιση ενός ασύρματου δικτύου	
<b>Εγκατάσταση και ρύθμιση παραμέτρων οικιακών δικτύων</b> .....	<b>319</b>
Σχεδιασμός οικιακού δικτύου .....	319
<b>Στόχος 7.8:</b> Προετοιμασία για τη δημιουργία οικιακού δικτύου	
Σύνδεση συσκευών σε δίκτυο .....	320
<b>Στόχος 7.9:</b> Εγκατάσταση οικιακού δικτύου	
BITS&BYTES: Βροχοειδή δίκτυα: Μια αναδυόμενη εναλλακτική .....	322
BITS&BYTES: Ανάλυση προβλημάτων δικτύων .....	325

Ρύθμιση παραμέτρων λογισμικού για οικιακό δίκτυο .....	325
<b>Στόχος 7.10:</b> Ρύθμιση παραμέτρων λογισμικού οικιακών δικτύων	
ΒΟΥΤΙΑ ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ: Κοινή χρήση αρχείων P2P .....	327
<b>Διαχείριση και διασφάλιση ασύρματων δικτύων</b> .....	328
Αντιμετώπιση προβλημάτων ασύρματων δικτύων .....	328
<b>Στόχος 7.11:</b> Πιθανά προβλήματα ασύρματων δικτύων και μέσα αποφυγής τους	
Διασφάλιση ασύρματων δικτύων .....	329
<b>Στόχος 7.12:</b> Τρόποι διασφάλισης ασύρματων οικιακών δικτύων	

## Κεφάλαιο 8

<b>Διαχείριση του ψηφιακού τρόπου ζωής: Πολυμέσα και ηθική</b> .....	338
<b>ΜΕΡΟΣ 1: Ο αντίκτυπος της ψηφιακής πληροφορίας</b> .....	340
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 8.1:</b> Θα είστε σε θέση να περιγράψετε τη φύση των ψηφιακών σημάτων και πώς χρησιμοποιείται η ψηφιακή τεχνολογία για την παραγωγή και διανομή ψηφιακού κειμένου, μουσικής και βίντεο	
Τα βασικά σημεία της ψηφιακής τεχνολογίας .....	340
Ψηφιακή σύγκλιση .....	340
<b>Στόχος 8.1:</b> Εξέλιξη της ψηφιακής σύγκλισης	
Ψηφιακό έναντι αναλογικού .....	341
<b>Στόχος 8.2:</b> Διαφορές μεταξύ ψηφιακών και αναλογικών σημάτων	
<b>Ψηφιακές εκδόσεις</b> .....	343
Συσκευές ανάγνωσης ηλεκτρονικών βιβλίων .....	343
<b>Στόχος 8.3:</b> Διαφορετικοί τύποι συσκευών ανάγνωσης ηλεκτρονικών βιβλίων	
Χρήση ηλεκτρονικών κειμένων .....	345
<b>Στόχος 8.4:</b> Αγορά, δανεισμός και δημοσίευση ηλεκτρονικών κειμένων	
<b>Ψηφιακή μουσική</b> .....	346
Δημιουργία και αποθήκευση ψηφιακής μουσικής .....	346
<b>Στόχος 8.5:</b> Δημιουργία και αποθήκευση ψηφιακής μουσικής	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Δημιουργία ψηφιακής μουσικής .....	348
Διανομή ψηφιακής μουσικής .....	348
<b>Στόχος 8.6:</b> Ακρόαση και δημοσίευση ψηφιακής μουσικής	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Χρειάζεστε χρηματοδότηση για το συγκρότημά σας; Δοκιμάστε την πληθορηματοδότηση .....	349
<b>Ψηφιακά μέσα</b> .....	350
Ψηφιακή φωτογραφία .....	350
<b>Στόχος 8.7:</b> Δημιουργία, εκτύπωση και κοινή χρήση ψηφιακών φωτογραφιών	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Επεξεργασία φωτογραφιών στο τηλέφωνό σας .....	352
Ψηφιακό βίντεο .....	353
<b>Στόχος 8.8:</b> Δημιουργία, επεξεργασία και διανομή ψηφιακού βίντεο	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Βίντεο με drone .....	355
ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: Ζητούνται διαχειριστές ψηφιακών έργων! .....	356
<b>ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ:</b> Δημιουργία και δημοσίευση ταινίας .....	359
<b>ΜΕΡΟΣ 2: Ηθικά ζητήματα της ζωής στην ψηφιακή εποχή</b> .....	360
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 8.2:</b> Θα είστε σε θέση να περιγράψετε πώς πρέπει να αντιμετωπίζεται η ψηφιακή ιδιοκτησία και να χρησιμοποιείται έτσι ώστε να διατηρείται η ψηφιακή υπόληψη κάποιου	
<b>Προστασία ψηφιακής ιδιοκτησίας</b> .....	360
Πνευματική ιδιοκτησία .....	360
<b>Στόχος 8.9:</b> Διάφοροι τύποι πνευματικής ιδιοκτησίας	

Βασικά σημεία πνευματικών δικαιωμάτων .....	361
<b>Στόχος 8.10:</b> Χορήγηση πνευματικών δικαιωμάτων στους δικαιούχους	
Καταπάτηση πνευματικής ιδιοκτησίας .....	364
<b>Στόχος 8.11:</b> Τι είναι η καταπάτηση πνευματικής ιδιοκτησίας, οι πιθανές επιπτώσεις και καταστάσεις στις οποίες μπορεί να χρησιμοποιηθεί νόμιμα υλικό με προστασία πνευματικών δικαιωμάτων	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Πειρατεία λογισμικού: Δεν είναι μόνο η αναφόρτωση και η αντιγραφή .....	367
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Δωρεάν πολυμέσα χωρίς άδεια! .....	369
<b>Ηθική διαβίωση στην ψηφιακή εποχή</b> .....	371
Λογοκλοπή .....	371
<b>Στόχος 8.12:</b> Λογοκλοπή και στρατηγικές αποφυγής της	
Ψεύτικες ειδήσεις και ψηφιακή χειραγώγηση .....	373
<b>Στόχος 8.13:</b> Ψεύτικες ειδήσεις και ψηφιακή χειραγώγηση	
Προστασία της ηλεκτρονικής υπόληψής σας .....	376
<b>Στόχος 8.14:</b> Τι είναι η ηλεκτρονική υπόληψη και τρόποι προστασίας της	
<b>Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Αποδεκτές πολιτικές χρήσης: Τι μπορείτε και τι δεν μπορείτε να κάνετε .....	379
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Δικαιώματα φωτογραφιών διασημοτήτων .....	380

## Κεφάλαιο 9

<b>Διασφάλιση του συστήματος: Προστατέψτε τα ψηφιακά δεδομένα και τις συσκευές σας</b> .....	386
--	-----

<b>ΜΕΡΟΣ 1: Απειλές για ψηφιακούς πόρους</b> .....	388
--	-----

<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 9.1:</b> Θα είστε σε θέση να περιγράψετε τι είναι οι χάκερ, οι ιοί και άλλοι διαδικτυακοί κίνδυνοι, καθώς και τις απειλές που εγκυμονούν για την ψηφιακή ασφάλειά σας
---

<b>Κλοπή ταυτότητας και χάκερ</b> .....	388
---	-----

Κλοπή ταυτότητας .....	389
------------------------	-----

<b>Στόχος 9.1:</b> Διάπραξη κλοπής ταυτότητας και είδη εξαπάτησης με αντικείμενο την ταυτότητα
--

Χάκερ .....	389
-------------	-----

<b>Στόχος 9.2:</b> Οι διαφορετικοί τύποι χάκερ και τα εργαλεία που χρησιμοποιούν
--

<b>BITS&amp;BYTES:</b> Επιθέσεις χάκερ για το καλό της ασφάλειας .....	390
--	-----

<b>Ιοί υπολογιστών</b> .....	394
------------------------------	-----

Τα βασικά για τους ιούς .....	394
-------------------------------	-----

<b>Στόχος 9.3:</b> Τι είναι ο ιός υπολογιστή, γιατί απειλεί την ασφάλειά σας, πώς «κολλάει» μια ψηφιακή συσκευή τον ιό και τα συμπτώματα που μπορεί να εμφανίσει
--

Τύποι ιών .....	396
-----------------	-----

<b>Στόχος 9.4:</b> Οι διαφορετικές κατηγορίες ιών υπολογιστών και οι συμπεριφορές τους
--

<b>Διαδικτυακές οχλήσεις και κοινωνική μηχανική</b> .....	398
---	-----

Διαδικτυακές οχλήσεις .....	398
-----------------------------	-----

<b>Στόχος 9.5:</b> Τι είναι το κακόβουλο λογισμικό, το spam και τα cookie και πώς επηρεάζουν την ασφάλειά σας
---

Κοινωνική μηχανική .....	401
--------------------------	-----

<b>Στόχος 9.6:</b> Τεχνικές κοινωνικής μηχανικής και στρατηγικές αποφυγής τους
--

<b>BITS&amp;BYTES:</b> Παρέλαβα μια επιστολή σχετικά με παραβίαση δεδομένων... Τι κάνω; .....	403
---	-----

<b>Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Σας παρακολουθούν... Αλλά το γνωρίζετε ότι σας παρακολουθούν; .....	404
--	-----

<b>ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Ψάρεμα με καμάκι: Η κατάρα της καταπάτησης δεδομένων .....	405
--	-----

<b>ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ:</b> Ελέγχτε την ασφάλεια του δικτύου σας .....	408
--	-----

<b>ΜΕΡΟΣ 2: Προστασία της ψηφιακής ιδιοκτησίας .....</b>	<b>409</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 9.2:</b> Θα είστε σε θέση να περιγράψετε τρόπους προστασίας της ψηφιακής ιδιοκτησίας και των δεδομένων σας από κλοπή και καταστροφή	
Περιορισμός της πρόσβασης στους ψηφιακούς πόρους σας .....	409
Τείχη προστασίας .....	409
<b>Στόχος 9.7:</b> Τι είναι το τείχος προστασίας και πώς προστατεύει τον υπολογιστή σας από χάκερ	
Αποτροπή μολύνσεων από ιούς .....	412
<b>Στόχος 9.8:</b> Προστασία υπολογιστή από μόλυνση από ιό	
Αυθεντικοποίηση: Κωδικοί πρόσβασης και βιομετρικά στοιχεία .....	415
<b>Στόχος 9.9:</b> Χρήση κωδικών πρόσβασης και βιομετρικών χαρακτηριστικών για αυθεντικοποίηση χρήστη	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> CAPTCHA: Εξασφάλιση διαδικτυακών τοποθεσιών από τα bot .....	416
Ανώνυμη περιήγηση στο web: Κρυφτείτε από τα περίεργα βλέμματα .....	418
<b>Στόχος 9.10:</b> Τρόποι ανώνυμης περιήγησης στο web	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Αυθεντικοποίηση πολλαπλών παραγόντων: Μη βασίζεστε μόνο σε κωδικούς πρόσβασης! .....	421
Διατηρήστε τα δεδομένα σας ασφαλή .....	421
Προστασία προσωπικών πληροφοριών .....	421
<b>Στόχος 9.11:</b> Τύποι πληροφοριών που δεν πρέπει να κοινοποιείτε ποτέ στο διαδίκτυο	
Αντίγραφα ασφαλείας δεδομένων .....	422
<b>Στόχος 9.12:</b> Διάφοροι τύποι αντιγράφων ασφαλείας στις ψηφιακές συσκευές σας και τα διάφορα μέρη όπου μπορείτε να αποθηκεύετε αντίγραφα ασφαλείας	
Προστασία των φυσικών ψηφιακών πόρων σας .....	427
Περιβαλλοντικοί παράγοντες και αυξομειώσεις τάσης ρεύματος .....	427
<b>Στόχος 9.13:</b> Αρνητικές επιπτώσεις που μπορεί να έχουν το περιβάλλον και οι αυξομειώσεις της τάσης του ρεύματος σε ψηφιακές συσκευές	
Παρεμπόδιση και αντιμετώπιση κλοπής .....	428
<b>Στόχος 9.14:</b> Οι κυριότερες ανησυχίες που προκύπτουν από την κλοπή μιας συσκευής και στρατηγικές επίλυσης των προβλημάτων	
<b>BOYTIA ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ:</b> Ηλεκτρονική εγκληματολογία: Πώς λειτουργεί .....	429

## Κεφάλαιο 10

<b>Στο παρασκήνιο: Προγραμματισμός λογισμικού .....</b>	<b>440</b>
<b>ΜΕΡΟΣ 1: Τι είναι ο προγραμματισμός .....</b>	<b>442</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 10.1:</b> Θα είστε σε θέση να περιγράψετε τον κύκλο ζωής ενός έργου λογισμικού και να αναγνωρίσετε τα στάδια του κύκλου ζωής ανάπτυξης ενός προγράμματος	
Κύκλος ζωής πληροφοριακού συστήματος .....	442
Η σημασία του προγραμματισμού .....	442
<b>Στόχος 10.1:</b> Η σημασία του προγραμματισμού για τους προγραμματιστές και τους χρήστες λογισμικού	
Κύκλος ζωής ανάπτυξης συστήματος .....	443
<b>Στόχος 10.2:</b> Τα στάδια του κύκλου ζωής ανάπτυξης συστήματος (SDLC)	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Αφήστε τους να δουν τη δουλειά σας .....	444
Κύκλος ζωής προγράμματος .....	445
Ο κύκλος ζωής ανάπτυξης προγράμματος .....	445
<b>Στόχος 10.3:</b> Προγραμματισμός και τα βήματα του κύκλου ζωής ανάπτυξης προγράμματος (PDLC)	
Η διατύπωση του προβλήματος .....	446
<b>Στόχος 10.4:</b> Κατάρτιση ολοκληρωμένης διατύπωσης προβλήματος από την περιγραφή μιας εργασίας	

Ανάπτυξη αλγόριθμου .....	448
<b>Στόχος 10.5:</b> Πώς χρησιμοποιούν οι προγραμματιστές τις μεθοδολογίες ελέγχου ροής και σχεδίασης κατά την ανάπτυξη αλγόριθμων	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Hackathon .....	452
<b>ΒΟΥΤΙΑ ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ:</b> Τα δομικά στοιχεία των γλωσσών προγραμματισμού: Σύνταξη, λέξεις-κλειδιά, τύποι δεδομένων και τελεστές .....	454
Κωδικοποίηση .....	456
<b>Στόχος 10.6:</b> Οι κατηγορίες των γλωσσών προγραμματισμού και οι ρόλοι του μεταγλωττιστή και του ολοκληρωμένου περιβάλλοντος ανάπτυξης (IDE) στην κωδικοποίηση	
Αποσφαλμάτωση .....	462
<b>Στόχος 10.7:</b> Ορόλος της αποσφαλμάτωσης στην ανάπτυξη προγραμμάτων	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Πόσες γλώσσες; .....	463
Δοκιμή και τεκμηρίωση .....	464
<b>Στόχος 10.8:</b> Η σημασία της δοκιμής και της τεκμηρίωσης στην ανάπτυξη προγραμμάτων	
<b>ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ:</b> Προγραμματισμός με το Corona .....	466
<b>ΜΕΡΟΣ 2: Γλώσσες προγραμματισμού .....</b>	<b>467</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 10.2:</b> Θα είστε σε θέση να κατανοήσετε τους παράγοντες που εξετάζουν οι προγραμματιστές όταν επιλέγουν την κατάλληλη γλώσσα προγραμματισμού για ένα συγκεκριμένο πρόβλημα και θα έρθετε σε επαφή με μερικές σύγχρονες γλώσσες προγραμματισμού	
<b>Πολλές γλώσσες προγραμματισμού .....</b>	<b>467</b>
Ανάγκη για διαφορετικές γλώσσες .....	467
<b>Στόχος 10.9:</b> Οι σημαντικότεροι παράγοντες πίσω από τη δημοτικότητα διάφορων γλωσσών προγραμματισμού	
Επιλογή της κατάλληλης γλώσσας .....	468
<b>Στόχος 10.10:</b> Σύνοψη των προβλημάτων επιλογής της κατάλληλης γλώσσας προγραμματισμού για συγκεκριμένη εργασία	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Κωδικοποίηση για ζόμπι .....	468
<b>Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Όταν κάτι πάει στραβά στο λογισμικό .....	469
<b>Εξερεύνηση των γλωσσών προγραμματισμού .....</b>	<b>470</b>
Μια ξενάγηση στις σύγχρονες γλώσσες .....	470
<b>Στόχος 10.11:</b> Σύγκριση και εντοπισμός διαφορών μεταξύ των σύγχρονων γλωσσών προγραμματισμού	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Η συλλογή λογισμικού σας .....	473
<b>ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Αναδυόμενες τεχνολογίες: Ενοποιήστε όλα τα εργαλεία σχεδίασης βιντεοπαιχνιδιών .....	479
Το μέλλον των γλωσσών προγραμματισμού .....	480
<b>Στόχος 10.12:</b> Οι βασικές αρχές της ανάπτυξης των γλωσσών προγραμματισμού του μέλλοντος	
<b>Κεφάλαιο 11</b>	
<b>Στο παρασκήνιο: Βάσεις δεδομένων και πληροφοριακά συστήματα .....</b>	<b>488</b>
<b>ΜΕΡΟΣ 1: Τα βασικά χαρακτηριστικά των βάσεων δεδομένων .....</b>	<b>490</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 11.1:</b> Θα είστε σε θέση να εξηγήσετε τα βασικά χαρακτηριστικά των βάσεων δεδομένων, συμπεριλαμβανομένων των πιο κοινών τύπων των βάσεων δεδομένων και των λειτουργιών, καθώς και των συστατικών μερών των σχεσιακών βάσεων δεδομένων συγκεκριμένα	
<b>Πλεονεκτήματα βάσεων δεδομένων .....</b>	<b>490</b>
Η αναγκαιότητα των βάσεων δεδομένων .....	491
<b>Στόχος 11.1:</b> Τι είναι οι βάσεις δεδομένων και γιατί είναι χρήσιμες	
Πλεονεκτήματα στη χρήση βάσεων δεδομένων .....	493
<b>Στόχος 11.2:</b> Τα οφέλη της χρήσης μιας βάσης δεδομένων	

<b>Τύποι βάσεων δεδομένων .....</b>	<b>495</b>
Σχεσιακές βάσεις δεδομένων .....	495
<b>Στόχος 11.3: Δυνατότητες σχεσιακών βάσεων δεδομένων</b>	
Αντικειμενοστραφείς βάσεις δεδομένων .....	496
<b>Στόχος 11.4: Δυνατότητες αντικειμενοστραφών βάσεων δεδομένων</b>	
Βάσεις δεδομένων πολλαπλών διαστάσεων .....	497
<b>Στόχος 11.5: Δυνατότητες βάσεων δεδομένων πολλαπλών διαστάσεων</b>	
<b>ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Αναδυόμενες τεχνολογίες: Θα παραδώσει ο συνεργάτης σας τα προϊόντα που παραγγείλατε; Οι ενισχυμένες βάσεις δεδομένων μπορούν να σας βοηθήσουν να αποφασίσετε! .....	498
<b>Τα βασικά χαρακτηριστικά των βάσεων δεδομένων .....</b>	<b>499</b>
Στοιχεία και λειτουργίες βάσης δεδομένων .....	499
<b>Στόχος 11.6: Οργάνωση και ορισμός δεδομένων σε σχεσιακές βάσεις δεδομένων</b>	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Οι υπηρεσίες αναπαραγωγής μουσικής συνεχούς ροής χρησιμοποιούν βάσεις δεδομένων .....	503
Εισαγωγή και διαχείριση δεδομένων .....	504
<b>Στόχος 11.7: Εισαγωγή και διαχείριση δεδομένων σε βάσεις δεδομένων</b>	
<b>ΒΟΥΤΙΑ ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ:</b> Structured Query Language (SQL) .....	509
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Πίνακες εργαλείων δεδομένων: Χρήσιμα εργαλεία οπτικοποίησης .....	511
<b>ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ:</b> Χρήση συναρτήσεων βάσεων δεδομένων του Excel .....	514
<b>ΜΕΡΟΣ 2: Πώς χρησιμοποιούν οι επιχειρήσεις τις βάσεις δεδομένων .....</b>	<b>515</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 11.2: Θα είστε σε θέση να εξηγήσετε πώς οι επιχειρήσεις χρησιμοποιούν τις αποθήκες δεδομένων, τις επιμέρους συλλογές δεδομένων και την εξόρυξη δεδομένων για τη διαχείριση των δεδομένων και πώς τα επιχειρηματικά πληροφοριακά συστήματα και η επιχειρηματική ευφυΐα χρησιμοποιούνται για τη λήψη επιχειρηματικών αποφάσεων</b>	
<b>Αποθήκευση δεδομένων .....</b>	<b>515</b>
Αποθήκες και επιμέρους συλλογές δεδομένων .....	515
<b>Στόχος 11.8: Τι είναι και πώς χρησιμοποιούνται οι αποθήκες και οι επιμέρους συλλογές δεδομένων</b>	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Οι αποθήκες δεδομένων πηγαίνουν στο cloud .....	517
Εξόρυξη δεδομένων .....	519
<b>Στόχος 11.9: Η εξόρυξη δεδομένων και πώς λειτουργεί</b>	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Hadoop: Πώς γίνεται η διαχείριση των μαζικών δεδομένων .....	520
<b>Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Δεδομένα, δεδομένα παντού, αλλά πώς προστατεύονται; .....	521
<b>Χρήση βάσεων δεδομένων για λήψη επιχειρηματικών αποφάσεων .....</b>	<b>522</b>
Επιχειρηματικά πληροφοριακά συστήματα .....	522
<b>Στόχος 11.10: Οι κύριοι τύποι επιχειρηματικών πληροφοριακών συστημάτων και η χρήση τους από τη διοίκηση</b>	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Εικονικοί αντιπρόσωποι: Τα έμπειρα συστήματα αντικαθιστούν τους ανθρώπους στο web .....	524
<b>ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Επιχειρηματική ευφυΐα στα κινητά .....	529
<b>Κεφάλαιο 12</b>	
<b>Στο παρασκήνιο: Δικτύωση και ασφάλεια στον επιχειρηματικό κόσμο .....</b>	<b>536</b>
<b>ΜΕΡΟΣ 1: Δίκτυα και τοπολογίες πελάτη/διακομιστή .....</b>	<b>538</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 12.1: Θα είστε σε θέση να περιγράψετε κοινούς τύπους δικτύων πελάτη/διακομιστή, τους διακομιστές τους και τοπολογίες δικτύων που χρησιμοποιούνται για την κατασκευή τους</b>	

<b>Τα βασικά των δικτύων πελάτη/διακομιστή</b> .....	<b>538</b>
Πλεονεκτήματα δικτύωσης .....	538
<b>Στόχος 12.1:</b> Τα πλεονεκτήματα που αποκομίζουν οι επιχειρήσεις από την εγκατάσταση ενός δικτύου	
Σύγκριση δικτύων πελάτη/διακομιστή και ομότιμων δικτύων .....	539
<b>Στόχος 12.2:</b> Οι διαφορές μεταξύ ενός δικτύου πελάτη/διακομιστή και ενός ομότιμου δικτύου	
Τύποι δικτύων πελάτη/διακομιστή .....	541
<b>Στόχος 12.3:</b> Οι κοινοί τύποι δικτύων πελάτη/διακομιστή και άλλα δίκτυα που χρησιμοποιούν οι επιχειρήσεις	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Το αυτοκίνητό σας έχει δίκτυο – άρα, μπορεί να δεχτεί επίθεση χάκερ; .....	544
<b>Διακομιστές και τοπολογίες δικτύων</b> .....	<b>544</b>
Διακομιστές .....	544
<b>Στόχος 12.4:</b> Οι κοινοί τύποι διακομιστών που απαντώνται σε δίκτυα πελάτη/διακομιστή	
ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: Εικονικοποίηση: Πώς θα κάνουμε τους διακομιστές να εργάζονται πιο σκληρά .....	547
Τοπολογίες δικτύων .....	548
<b>Στόχος 12.5:</b> Οι κοινοί τύποι τοπολογιών δικτύων και τα πλεονεκτήματα και τα μειονεκτήματα καθενός	
<b>ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ:</b> Κοινή χρήση φακέλων σε ένα οικιακό δίκτυο με Windows .....	555
<b>ΜΕΡΟΣ 2: Εγκατάσταση δικτύων επιχειρήσεων</b> .....	<b>556</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 12.2:</b> Θα είστε σε θέση να περιγράψετε τι είναι τα μέσα μετάδοσης, το λογισμικό λειτουργικού συστήματος δικτύου και οι συσκευές πλοήγησης δικτύου και να εξηγήσετε τις κυριότερες απειλές για την ασφάλεια του δικτύου και πώς αντιμετωπίζονται	
<b>Μέσα μετάδοσης</b> .....	<b>556</b>
Ενσύρματα και ασύρματα μέσα μετάδοσης .....	556
<b>Στόχος 12.6:</b> Οι τύποι ενσύρματων και ασύρματων μέσων μετάδοσης που χρησιμοποιούνται σε δίκτυα	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Οικολογικές λύσεις με εφαρμογές για κινητά .....	559
<b>Προσαρμογείς δικτύων και συσκευές πλοήγησης</b> .....	<b>559</b>
Προσαρμογείς δικτύων .....	559
<b>Στόχος 12.7:</b> Πώς βοηθούν οι προσαρμογείς δικτύων τα δεδομένα να κινούνται στο δίκτυο	
Διευθύνσεις MAC .....	560
<b>Στόχος 12.8:</b> Οι διευθύνσεις MAC και πώς χρησιμοποιούνται για τη μετακίνηση δεδομένων σε ένα δίκτυο	
Διατάξεις μεταγωγής, γέφυρες και δρομολογητές .....	562
<b>Στόχος 12.9:</b> Οι διάφορες συσκευές πλοήγησης δικτύου και πώς δρομολογούν τα δεδομένα στα δίκτυα	
<b>Λειτουργικά συστήματα δικτύων και ασφάλεια δικτύων</b> .....	<b>563</b>
Λειτουργικά συστήματα δικτύων .....	563
<b>Στόχος 12.10:</b> Γιατί τα λειτουργικά συστήματα δικτύων είναι απαραίτητα για τη λειτουργία των δικτύων	
Προστασία δικτύων πελάτη/διακομιστή .....	564
<b>Στόχος 12.11:</b> Οι μεγαλύτερες απειλές για την ασφάλεια των δικτύων και πώς μπορούν οι διαχειριστές δικτύων να αντιμετωπίσουν αυτές τις απειλές	
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Ξεχάστε το λογισμικό ως υπηρεσία – το φως ως υπηρεσία θα σας κάνει οικονομία .....	564
<b>ΒΟΥΤΙΑ ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ:</b> Το μοντέλο OSI: Ορισμός προτύπων πρωτοκόλλων .....	566
<b>Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ:</b> Πώς θα πρέπει οι εταιρείες να χειρίζονται τις παραβιάσεις δεδομένων; .....	570
<b>BITS&amp;BYTES:</b> Οι φωτογραφίες σας βοηθούν τους εγκληματίες να σας επιλέξουν ως στόχο; .....	571

## Κεφάλαιο 13

<b>Στο παρασκήνιο: Πώς λειτουργεί το διαδίκτυο</b>	<b>580</b>
<b>ΜΕΡΟΣ 1: Οι εσωτερικοί μηχανισμοί του διαδικτύου</b>	<b>582</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 13.1:</b> Θα είστε σε θέση να εξηγήσετε πώς διευθύνεται το διαδίκτυο, καθώς και τις λεπτομέρειες για τη μετάδοση των δεδομένων στο διαδίκτυο	
<b>Διαχείριση και δικτύωση του διαδικτύου</b>	<b>582</b>
Διαχείριση	582
<b>Στόχος 13.1:</b> Η διαχείριση του διαδικτύου	
Στοιχεία δικτύωσης	583
<b>Στόχος 13.2:</b> Άλληλεπίδραση των στοιχείων δικτύωσης του διαδικτύου	
Μετάδοση δεδομένων	585
<b>Στόχος 13.3:</b> Τα πρωτόκολλα του διαδικτύου για τη μετάδοση δεδομένων	
BITS&BYTES: Ένας δωρεάν διακομιστής cloud για εσάς	585
<b>Η ταυτότητα του διαδικτύου</b>	<b>588</b>
Διευθύνσεις IP	588
<b>Στόχος 13.4:</b> Εκχώρηση μοναδικής διεύθυνσης σε κάθε συσκευή που συνδέεται στο διαδίκτυο	
BITS&BYTES: Ποια είναι η δική σας διεύθυνση IP;	588
BITS&BYTES: Το Διαδίκτυο των Πραγμάτων πηγαίνει για ψώνια	589
BOYTIA ΣΤΑ ΒΑΘΙΑ: Συνδεσμοκεντρικά και μη συνδεσμοκεντρικά πρωτόκολλα	591
Ονόματα τομέων	592
<b>Στόχος 13.5:</b> Αντιστοίχιση αριθμητικών διευθύνσεων IP σε ευανάγνωστα ονόματα	
BITS&BYTES: Διακομιστής στο cloud	594
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΚΙ ΑΥΤΟ: Ping Me	596
<b>ΜΕΡΟΣ 2: Κωδικοποίηση και επικοινωνία στο διαδίκτυο</b>	<b>597</b>
<b>Μαθησιακό αποτέλεσμα 13.2:</b> Θα είστε σε θέση να περιγράψετε τις τεχνολογίες web που χρησιμοποιούνται για την ανάπτυξη εφαρμογών web	
<b>Τεχνολογίες web</b>	<b>597</b>
Προγραμματισμός στο web	597
<b>Στόχος 13.6:</b> Σύγκριση διάφορων γλωσσών προγραμματισμού web	
BITS&BYTES: CodePen: Μια κοινότητα επεξεργασίας για σχεδιαστές web	598
Αρχιτεκτονική εφαρμογών	601
<b>Στόχος 13.7:</b> Σύγκριση προγραμμάτων λογισμικού εφαρμογών διακομιστή και πελάτη	
BITS&BYTES: Free Code Camp	603
<b>Επικοινωνίες μέσω διαδικτύου</b>	<b>603</b>
Τύποι επικοινωνίας στο διαδίκτυο	603
<b>Στόχος 13.8:</b> Μηχανισμοί επικοινωνίας μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου και προγραμμάτων ανταλλαγής άμεσων μηνυμάτων	
BITS&BYTES: Το Inbox της Google	605
Κρυπτογράφηση	607
<b>Στόχος 13.9:</b> Βελτίωση της ασφάλειας με κρυπτογράφηση δεδομένων	
BITS&BYTES: Τυχαίοι αριθμοί: Η κρυπτογράφηση δεν θα ήταν εφικτή χωρίς αυτούς!	607
Η ΗΘΙΚΗ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: Θέλουμε στ' αλήθεια ισχυρή κρυπτογράφηση;	609
ΤΑΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ: Γνωσιακή πληροφορική	610
<b>Παράρτημα Α: Η ιστορία του προσωπικού υπολογιστή</b>	<b>617</b>
<b>Παράρτημα Β: Καριέρα στην πληροφορική</b>	<b>630</b>
Γλωσσάρι	646